

Riding Star Demo

Harddisk: 25 MB

Det er vigtigt at holde hesteskoene på rette spor og tempoet i top. Men du skal også springe på det rigtige tidspunkt. Ellers er der ikke langt til diskvalifikation.

Når demoen er installeret, åbner du programmet via *Programmer* i *Start-menuen*. Vælg **Riding Star Demo** og igen **Riding Star Demo**.

Nu ser du et billede af et hestehoved. Lad det stå et øjeblik. Nu får du en menu. Vælg **Multiplayer Event**. Vælg så **Show Jumping** og derefter **Event 5**.

Nu skal du afgøre, om du/l vil spille med to eller én deltager. Vælg **1 Player** eller **2 Player**. Vælg derefter en af de tre heste, du har adgang til. Hvis I vil spille to på én gang, skal I naturligvis vælge to heste. Nu går spillet i gang.

Du skal bruge de fire piletaster og mellemrumstasten.

Med *venstre* og *højre pil* styrer du retningen. (NB: Husk, at højre og venstre altid er i forhold til hvilken vej hesten løber) Med *mellemrumstasten* springer du. Ét tryk på *pil op* får hesten til at gå, ét tryk mere får den til at løbe i trav, og endnu et tryk får den til at løbe i galop. Tryk på *pil ned* får den til at ændre gangart i den modsatte rækkefølge. Altså for eksempel fra galop til trav.

Når du er igennem banen eller har lavet for mange fejl og derfor bliver diskvalificeret, ser du en skærm med oplysninger om, hvor godt du har klaret dig. Klik på **Continue**, hvis du vil fortsætte og begynde spillet, som du gjorde første gang, eller på **Quit** og derefter på **Exit**, hvis du vil afslutte spillet.

Bemærk: Det er ikke længere muligt at registrere Riding Star, da det officielle websted er lukket.